СОГЛАСОВАНО: Начальник ОМВД России по Великоустюгскому району подполковник полиции _____ А.В.Дерягин «11» 02 2020 года	УТВЕРЖДАЮ: Директор БПОУ ВО «ВУМК» _____ А.И. Башкин «14» февраля 2020 года

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении военно-спортивной игры
«Защитник Родины»

1.Общие положения

1.1.Настоящее Положение регулирует порядок организации и проведения военно-спортивной игры «Защитник Родины» (далее – Положение, военно-спортивная игра), методическое и организационное обеспечение, определяет сроки, а также подведение итогов военно-спортивной игры.

1.2. Военно-спортивная игра «Защитник Родины» проводится в целях укрепления сотрудничества с ОМВД России по Великоустюгскому району, а также в рамках празднования 75-летия Победы в Великой Отечественной войне.

1.3.Организатором военно-спортивной игры выступает бюджетное профессиональное образовательное учреждение Вологодской области «Великоустюгский многопрофильный колледж» (далее - БПОУ ВО «ВУМК»).

2.Цели и задачи военно-спортивной игры

2.1.Цель:

- развитие гражданско-патриотической позиции и социально – значимых ценностей личности через участие в военно-спортивной игре «Защитник Родины», посвященной 75-летию Победы в Великой Отечественной войне.

2.2.Задачи:

- воспитывать чувство патриотизма и уважения к прошлому своей страны;
-способствовать формированию физической и духовной силы;
- развивать волевые качества личности, способность концентрировать свои силы в экстремальной ситуации;
- устанавливать контакты между учебным заведением и ОМВД России по Великоустюгскому району, содействовать сплочению коллективов.

3.Участники военно-спортивной игры

3.1. В игре принимают участие обучающиеся БПОУ ВО «ВУМК» (юноши, девушки); сотрудники ОМВД России по Великоустюгскому району (мужчины, женщины). Возраст участников неограничен.

3.2. Состав команды – 10 человек (5 девушек (женщин), 5 юношей (мужчин).

3.3. Количество команд, участвующих в игре , – 3.

4.Место и время проведения военно-спортивной игры

4.1.Место проведения.

Военно-спортивная игра проводится по адресу: г.В.Устюг, ул. Кузнецова, д.22, корпус № 2 БПОУ ВО «ВУМК» согласно расположению станций:

-актовый зал;

-спортивный зал;

-столовая.

4.2. Время проведения.

Дата проведения – **20 февраля 2020 года**, начало игры - **14ч. 30 минут.**

5. Порядок подготовки и проведения военно-спортивной игры

5.1. Общее руководство подготовкой и проведением военно-спортивной игры осуществляет организационный комитет (далее - Оргкомитет), в состав которого входят педагогические работники БПОУ ВО «ВУМК»:

- руководитель физического воспитания,
-начальник воспитательного отдела,
-преподаватель- организатор ОБЖ,
-педагоги дополнительного образования.

5.2. Во время подготовки к проведению военно-спортивной игры Оргкомитет выполняет следующие функции:

- разрабатывает план проведения игры;
- составляет маршрутные листы;
- оформляет станции;
- готовит реквизит для выполнения заданий на станциях;
- оформляет грамоты, сертификаты для награждения.

6. Жюри военно-спортивной игры

6.1. Для подведения итогов военно-спортивной игры и определения победителя создается судейская комиссия.

Состав судейской комиссии:

1.Председатель жюри- Крупенников Валерий Николаевич - воин-интернационалист, ветеран Афганской войны;

2.Башкин Андрей Иванович - директор БПОУ ВО «ВУМК»;

3.Дерягин Александр Владимирович - подполковник полиции, начальник ОМВД России по Великоустюгскому району.

6.2. Судейская комиссия осуществляет следующие функции:

-оценивает выполнение заданий на каждой станции;

- определяет победителя.

6.3. Решение судейской комиссии обжалованию не подлежит.

6.4. Комиссия может принять решение о введении дополнительных номинаций с вручением грамот.

7. Подведение итогов военно-спортивной игры, награждение

7.1. Для определения победителя военно-спортивной игры применяется 3 - балльная система.

7.2. В каждом задании команда победитель получает - 3 балла; команда, занявшая 2-е место, – 2 балла; команда, занявшая 3-е место, - 1 балл.

7.3. Результаты военно-спортивной игры определяются путем суммирования баллов, полученных участниками в ходе каждого этапа игры.

7.4. Командное первенство определяется по наибольшей сумме очков, набранных на каждом этапе игры.

7.5. За 1, 2, 3 место команды награждаются грамотами.